



FEDERAZIONE
ITALIANA
BASEBALL
SOFTBALL

37° Torneo Internazionale Giovanile “Due Torri” - 2024

24-25-26-27-28 Luglio 2024

Indice

Capitolo 1	Regolamento Baseball	Pagina 3
1.1	Modalità di partecipazione	3
1.2	Svolgimento delle gare	3
1.3	Determinazione della classifica	4
1.4	Squadra di casa - Ordine di battuta	5
1.5	Lanciatori e ricevitori	5
1.6	Arbitri - Giudice Unico - Classificatori	7
1.7	Norme disciplinari	7
1.8	Premiazione	7
1.9	Palline utilizzate	7
1.10	Mazze Utilizzate	8
1.11	Norme Generali	8
Capitolo 2	Regolamento Softball	Pagina 11
2.1	Modalità di partecipazione	11
2.2	Svolgimento delle gare	11
2.3	Determinazione della classifica	12
2.4	Squadra di casa - Ordine di battuta	13
2.5	Lanciatori e ricevitori	13
2.6	Arbitri - Giudice Unico - Classificatori	13
2.7	Norme disciplinari	14
2.8	Premiazione	14
2.9	Palline utilizzate	14
2.10	Norme Generali	15
Appendice A	Tabelle Riassuntive	Pagina 19
A.1	Svolgimento delle gare	19
A.1.1	Baseball	19
A.1.2	Softball	19
A.2	Lanciatori e Ricevitori	19
A.2.1	Baseball	19
A.2.2	Softball	19

Regolamento Baseball

CAPITOLO 1

Regolamento Baseball

1.1 Modalità di partecipazione

1. Potranno partecipare al Torneo solo le squadre delle Società regolarmente invitate dal Comitato Organizzatore (C.O.).
2. Gli atleti dovranno essere tesserati alla loro Federazione d'appartenenza per l'anno 2024.
3. Le Società iscritte dovranno far pervenire al C.O., entro il 30 giugno 2024, l'elenco dei componenti della squadra partecipante, che non potrà subire variazioni per tutta la durata del Torneo, e dovrà essere corredato dal nominativo dell'Atleta, della data di nascita e dal numero di casacca, che non potrà essere cambiato (salvo autorizzazione del C.O.) per tutta la durata del Torneo.
4. E' ammessa per ogni categoria la partecipazione al Torneo di giocatori, tesserati con un'altra società, purché in possesso del regolare nulla-osta della stessa. Sarà cura del C.O. controllare che siano rispettate le suddette normative; perciò, si fa obbligo alle Società di accertarsi che i propri Atleti siano in possesso di un documento di riconoscimento non scaduto e fornirli della documentazione d'appartenenza alla Società iscritta al Torneo (cartellino F.I.B.S. per le italiane ed equivalente per quelle straniere)
5. **Età dei giocatori:**
 - **UNDER 12:** nati negli anni 2012/13/14/15
 - **UNDER 15:** anni 2009/10/11.
 - **UNDER 18:** nati negli anni 2006/07/08.

È consentita la partecipazione alla categoria superiore degli atleti appartenenti all'ultimo anno di ciascuna categoria

6. **Composizione delle Squadre**
Il Roster della squadra potrà essere composto da un massimo di 18 atleti.

1.2 Svolgimento delle gare

Categoria	# Inning	Durata	Eccezioni
Under 12	6	1:30	Finale 1°/2°: 6 Inning o 2 Ore
Under 15	7	1:45	Finale 1°/2°: 7 Inning o 2 Ore
Under 18	7	2:00	

L'arbitro Capo dovrà porre termine a tutte le gare e non iniziare un nuovo inning o la seconda parte di un inning (se la squadra ospitante si trova in vantaggio), una volta giunti a 10 minuti dal termine di durata delle stesse. Le gare completate per limite del tempo previsto saranno considerate valide a tutti gli effetti anche nel caso in cui la squadra ospitante sia in vantaggio; nello specifico la gara avrà termine:

- a) Qualora il tempo scada nella parte alta dell'inning, dopo il completamento del turno d'attacco della squadra ospite;
 - b) Allo scadere del tempo, se il tempo scade durante il turno d'attacco della squadra ospitante.
1. E' ammesso il pareggio nelle gare dei gironi di qualificazione.

2. La squadra che non si presenterà sul terreno di gioco entro 15 minuti dall'orario ufficiale d'inizio gara, o che si ritirerà (anche se non consentito) dalla gara che sta disputando, avrà la partita persa e le verranno assegnate tante Runs subite quante gli inning previsti.
3. In caso di maltempo, sono ammesse una o più interruzioni nell'arco della gara; Nel caso di una o più partite sospese, sarà facoltà del giudice unico del torneo, consultato il C.O., riprendere o omologare partite sospese e, nei casi più gravi, ridefinire la struttura del torneo.
4. Una mezza ripresa avrà termine quando:
 - La squadra in difesa avrà completato 3 (tre) eliminazioni.
 - Cat. UNDER 12 – La squadra in attacco abbia segnato 4 (quattro) punti.
 - Cat. UNDER 15 – La squadra in attacco abbia segnato 5 (cinque) punti.
 - Cat. UNDER 18 – La squadra in attacco abbia segnato 6 (sei) punti.
5. In caso una squadra subisca un infortunio di un atleta e non abbia più riserve a disposizione, è concesso che un atleta che è già stato sostituito, possa rientrare a sua volta, in sostituzione dell'atleta infortunato.
6. Non è prevista la regola della manifesta (Mercy Rule). Tuttavia, nel momento in cui una partita dovesse diventare irrecuperabile a seguito della differenza punti, ad essa verrà subito posto termine.
7. Nel caso di una battuta che superi il limite del campo, verranno conteggiati solo i punti necessari al raggiungimento del limite di punti per inning stabilito.

1.3 Determinazione della classifica

La classifica sarà determinata dalla percentuale di vittorie sulle gare giocate. Nel caso di una partita terminata in parità verrà conteggiata mezza partita vinta e mezza partita persa.

Categoria Under 12 Il torneo prevede la partecipazione di 8 squadre, suddivise in due gironi (Giallo e Blu) che si affrontano in gare di sola andata. Al termine della fase a gironi, verrà stilata una classifica per determinare gli abbinamenti della fase ad intergirone.

Nella fase ad intergirone:

- La 1^a e la 2^a classificata del girone Blu incontreranno la 3^a e la 4^a classificata del girone Giallo.
- La 1^a e la 2^a classificata del girone Giallo incontreranno la 3^a e la 4^a classificata del girone Blu.

Al termine della fase ad intergirone, la somma delle classifiche determinerà gli abbinamenti delle semifinali:

- La 1^a classificata del girone Giallo affronterà la 2^a classificata del girone Blu.
- La 2^a classificata del girone Giallo affronterà la 1^a classificata del girone Blu.

Le vincenti di queste due semifinali accederanno alla finale per il 1°/2° posto, mentre le perdenti giocheranno la finale per il 3°/4° posto.

Gli abbinamenti per le posizioni rimanenti saranno:

- La 3^a classificata del girone Giallo affronterà la 4^a classificata del girone Blu.
- La 4^a classificata del girone Giallo affronterà la 3^a classificata del girone Blu.

Le vincenti di questi incontri disputeranno la finale per il 5°/6° posto, mentre le perdenti giocheranno la finale per il 7°/8° posto.

Categoria Under 15 partecipano 6 squadre che si incontrano in gare di sola andata. Al termine verrà stilata la classifica: la 5° e la 6° classificata accederanno alla finale 5°/6° posto; la 4° e la 3° classificata accederanno alla finale 3°/4° posto; la 1° e la 2° classificata accederanno alla finale 1°/2° posto.

Categoria Under 18 partecipano 6 squadre che si incontrano in gare di sola andata. Al termine verrà stilata la classifica: la 5° e la 6° classificata accederanno alla finale 5°/6° posto; la 4° e la 3° classificata accederanno alla finale 3°/4° posto; la 1° e la 2° classificata accederanno alla finale 1°/2° posto.

Per tutte le categorie, in caso di parità fra due o più squadre, le norme che definiscono l'esatta posizione in classifica a tutti gli effetti sono:

- Esito scontro diretto;
- TQB Internazionale $\frac{R_{scored}}{IP_{Attack}} - \frac{R_{Allowed}}{IP_{Defense}}$ tra le squadre in parità;
- Numero di giocatori lasciati in terza base;
- Numero di giocatori lasciati in seconda base;
- Numero di giocatori lasciati in prima base;
- Numero delle valide messe a segno;
- Sorteggio

1.4 Squadra di casa - Ordine di battuta

1. Per tutte le gare, escluse le finali per il 1°/2° posto, per le quali si ricorrerà al sorteggio, la squadra di casa sarà la prima menzionata nel Calendario Ufficiale del Torneo, stilata dal C.O., la quale dovrà posizionarsi nel doug-out di prima base.
2. Venti minuti prima dell'orario fissato per l'inizio della gara, il Dirigente Accompagnatore dovrà consegnare ai Classificatori Ufficiali del Torneo, l'ordine di battuta della propria squadra.

1.5 Lanciatori e ricevitori

Ogni lanciatore potrà lanciare una sola partita al giorno.

1. Nel caso una squadra debba affrontare una terza partita giornaliera, la terza partita viene considerata per il regolamento lanciatori giocata il giorno dopo.
2. È opportuno utilizzare i lanciatori della prima partita giornaliera (ma si lascia al buon senso dei manager detta decisione) i lanciatori utilizzati nella terza partita non devono comunque superare il limite di lanci giornalieri consentiti dal regolamento per la categoria di appartenenza.

Esempio: un lanciatore di categoria U12 che ha lanciato nella prima partita della giornata (sotto il limite di 35 lanci) può tornare a lanciare nella terza partita giornaliera; la somma dei lanci fatti nelle due partite non deve comunque superare il limite consentito (nel caso 60 lanci) ma può comunque terminare di lanciare al battitore fino a quando quest'ultimo venga fatto out o arrivi in base

Categoria Under 12

- Il lanciatore potrà lanciare al massimo 1 partita al giorno e non più di 60 lanci (indipendentemente dalle riprese fatte) per partita.
- Il lanciatore che abbia lanciato 36 o più lanci durante la partita, dovrà osservare un giorno di riposo. Tale limite di 35 lanci è tassativo, il lanciatore non potrà terminare il turno del battitore che sta affrontando senza osservare la giornata di riposo.

- Il lanciatore che raggiunga il limite massimo di 60 lanci mentre sta affrontando un battitore, potrà continuare a lanciare fino a che il battitore non raggiunga una base o venga eliminato.
- Il lanciatore, se sostituito, potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo incluso quello del ricevitore con la limitazione che la somma degli inning giocati nei due ruoli (lanciatore e ricevitore) non dovrà superare il numero di 4 (quattro). Va precisato che, nel caso un lanciatore nella stessa partita ricopra anche il ruolo di ricevitore verranno conteggiate le riprese di presenza sul monte anche per un solo lancio.
- Ogni ricevitore potrà al massimo ricevere 3 (tre) riprese a partita (anche due partite nella stessa giornata), anche un solo lancio verrà considerato come inning. Il ricevitore, se sostituito, potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo incluso quello di lanciatore con la limitazione che la somma degli inning giocati nei due ruoli (ricevitore e lanciatore) non dovrà superare il numero di 4 (quattro). Va precisato che, se nella stessa partita un ricevitore ricopra il ruolo di lanciatore, dovrà automaticamente rispettare le regole sul lancio in vigore per la categoria e il numero di inning di presenza sul monte sarà conteggiato come la somma di inning giocati in entrambi i ruoli.

Categoria Under 15

- Il lanciatore potrà lanciare al massimo 1 partita al giorno e non più di 75 lanci (indipendentemente dalle riprese fatte) per partita.
- Il lanciatore che abbia lanciato 41 o più lanci durante la partita, dovrà osservare un giorno di riposo. Tale limite di 40 lanci è tassativo, il lanciatore non potrà terminare il turno del battitore che sta affrontando senza osservare la giornata di riposo.
- Il lanciatore che raggiunga il limite massimo di 75 lanci mentre sta affrontando un battitore, potrà continuare a lanciare fino a che il battitore non raggiunga una base o venga eliminato.
- Il lanciatore se sostituito potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo escluso quello di ricevitore.
- Il ricevitore non è soggetto a limiti di riprese, sia nella stessa partita, sia nella stessa giornata sia per l'intero torneo. Il ricevitore, se sostituito, potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo escluso quello di lanciatore.

Categoria Under 18

- Il lanciatore potrà lanciare al massimo 1 partita al giorno e non più di 85 lanci (indipendentemente dalle riprese fatte) per partita.
- Il lanciatore che abbia lanciato 46 o più lanci durante la partita, dovrà osservare un giorno di riposo. Tale limite di 45 lanci è tassativo, il lanciatore non potrà terminare il turno del battitore che sta affrontando senza osservare la giornata di riposo.
- Il lanciatore che raggiunga il limite massimo di 85 lanci mentre sta affrontando un battitore, potrà continuare a lanciare fino a che il battitore non raggiunga una base o venga eliminato.
- Il lanciatore, se sostituito, potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo escluso quello di ricevitore.
- Il ricevitore non è soggetto a limiti di riprese, sia nella stessa partita, sia nella stessa giornata sia per l'intero torneo. Il ricevitore, se sostituito, potrà essere schierato in qualsiasi altro ruolo escluso quello di lanciatore.

Tutte le Categorie Il controllo dei lanci avverrà a cura di entrambe le squadre; ogni squadra provvederà a conteggiare i lanci tramite un proprio incaricato e ad ogni mezzo inning si confronteranno i conteggi per verificarne la corrispondenza; in caso di discrepanza sarà il classificatore ufficiale a decidere; ad ogni cambio di lanciatore il totale verrà comunicato al classificatore, che provvederà ad annotarlo sul ruolino.

Il mancato rispetto in una gara di una qualunque norma fra quelle contenute nella presente sezione 1.5 comporta la perdita della gara e la squalifica del Manager per la partita successiva.

È disponibile una tabella riassuntiva all'appendice A

1.6 Arbitri - Giudice Unico - Classificatori

1. Il Giudice Unico del Torneo, sarà designato dalla F.I.B.S.
2. Gli arbitri saranno designati dai competenti Organi Federali. Ogni decisione degli Arbitri, ai quali compete il pieno controllo della partita, sarà inappellabile.
3. I Classificatori saranno designati dal Comitato Organizzatore. Il loro giudizio è inappellabile. I Classificatori designati avranno cura di stilare il ruolino della partita, la stesura della classifica e la designazione dei premi.
4. Non è ammessa alcuna protesta di natura tecnica; la violazione della sezione 1.5 del presente Regolamento, comporta la sconfitta per 5-0 (Under 12), 6-0 (Under 15) o per 7-0 (Under 18). Si fa presente che il controllo della violazione della sezione 1.5, è demandato ai responsabili delle squadre partecipanti al torneo, i quali potranno in ogni caso tenersi informati, consultando le tabelle esposte presso il Centro Sportivo Notari. Nel caso in cui il classificatore si accorga di una inadempienza al regolamento da parte di una delle due squadre in campo, dovrà comunicarla al Giudice Unico. Le sanzioni relative saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente a cui parteciperà la squadra e nel frattempo sarà emesso regolare comunicato.

1.7 Norme disciplinari

1. Ai Giocatori, Tecnici e Dirigenti che dovessero essere espulsi dal campo di gioco, sarà comminata automaticamente la squalifica per almeno una gara: pertanto non potranno partecipare alla gara successiva che disputerà la loro squadra.
2. Non è consentito agli atleti indossare divise con numero di casacca non conforme al Roster consegnato al C.O. In caso di inadempienza verranno presi provvedimenti disciplinari a carico del Manager di squadra e la partita sarà dichiarata persa.

1.8 Premiazione

Tutte le squadre saranno premiate in funzione della classifica ottenuta. Sarà assegnato un premio al miglior lanciatore di ogni categoria, che avrà totalizzato la più bassa ERA. Nel caso di parità della ERA sarà assegnato il premio al lanciatore che avrà la miglior media K/Inning (K effettuati/Inning lanciati) Sarà anche assegnato un premio al miglior battitore di ogni categoria che sarà colui che avrà realizzato la miglior media battuta (AVG). In caso di parità, il premio sarà assegnato al giocatore che sarà andato più volte a battere (PA). In tutti i casi, persistendo la parità, sarà premiato il giocatore più giovane. Sarà assegnato un premio al giocatore più utile (MVP) per ogni categoria; l'assegnazione avverrà mediante segnalazioni dei Manager coinvolti; ogni manager segnalerà al classificatore, che ne prenderà nota sul ruolino, il nominativo di un atleta avversario ed un voto (da 1 a 5) che ne esprima la qualità. Per ogni categoria è prevista l'assegnazione di un premio FAIR PLAY all'atleta/squadra, che si distinguerà per uno o più gesti di sportività nei confronti degli avversari. Le segnalazioni per l'assegnazione di questo premio dovranno pervenire al C.O. dagli arbitri, i quali avranno cura di segnalare la squadra di appartenenza e il n. di casacca.

I minimi statistici saranno stabiliti dal CNC basandosi sul Regolamento Unico WBSC e del livello tecnico del torneo.

1.9 Palline utilizzate

Per tutte le categorie, le palline che verranno utilizzate dovranno rispettare le caratteristiche previste dalle normative FIBS. Ogni partita dovrà essere disputata, dall'inizio alla fine, con il medesimo tipo di palline.

1.10 Mazze Utilizzate

L'utilizzo delle mazze (materiale e misure) nelle categorie Under 12 e Under 15 fa riferimento al DAA federale 2024.

È obbligatorio l'utilizzo di mazze di legno nella categoria Under 18.

1.11 Norme Generali

Il Giudice Unico, nel caso ve ne fosse necessità, ha facoltà di deliberare su tutti gli argomenti non esplicitamente previsti dal presente regolamento. Il Comitato Organizzatore si riserva, valutate le ragioni dei richiedenti, di accettare iscrizioni in deroga a quanto previsto all'Art.1. Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che dovessero accadere prima, durante e dopo lo svolgimento del Torneo.

Regolamento Softball

CAPITOLO 2

Regolamento Softball

2.1 Modalità di partecipazione

1. Potranno partecipare al Torneo le squadre delle Società regolarmente invitate dal Comitato Organizzatore (C.O.).
2. Le atlete/i dovranno essere tesserate/i alla loro Federazione Sportiva di appartenenza per l'anno 2024.
3. Le Società iscritte, dovranno far pervenire al C.O., entro il 30 giugno 2024, l'elenco delle componenti della squadra partecipante, che non potrà subire variazioni per tutta la durata del Torneo, e dovrà essere corredato dal nominativo dell'Atleta, data di nascita e numero di casacca che non potrà essere cambiato (salvo autorizzazione del C.O.) per tutta la durata del Torneo.
4. È ammessa la partecipazione di giocatrici tesserate con un'altra società, purché in possesso del regolare nulla-osta della stessa. Sarà cura del C.O. controllare che siano rispettate le suddette normative, perciò si fa obbligo alle Società di accertarsi che le/gli Atlete/i siano in possesso di un documento di riconoscimento non scaduto, e fornirli della documentazione di appartenenza alla Società iscritta al Torneo (cartellino F.I.B.S. per le italiane ed equivalente per quelle straniere).
5. **Età dei giocatori:**
 - **UNDER 13:** nati negli anni 2011/12/13/14
 - **UNDER 15:** anni 2009/10/11.

È consentita la partecipazione alla categoria superiore alle giocatrici appartenenti all'ultimo anno di ciascuna categoria

6. Composizione delle Squadre

- (a) È autorizzata nella categoria Under 13, la formazione di squadre miste, fermo restando che gli atleti maschi (in deroga a quanto disposto dalla F.I.B.S. tesserati esclusivamente per la squadra partecipante) schierabili in campo, non potranno superare il numero di 2 (due) con divieto di utilizzo nel ruolo di lanciatore o interbase.
- (b) Il Roster della squadra potrà essere composto da un massimo di 18 atleti.

2.2 Svolgimento delle gare

Categoria	# Inning	Durata	Eccezioni
Under 13	5	1:30	Finale 1°/2°: 5 inning o 1:45
Under 15	6	1:30	Finale 1°/2°: 6 inning o 2 ore

L'Arbitro Capo dovrà porre termine a tutte le gare e non iniziare un nuovo inning, o la seconda parte di un inning (se la squadra ospitante si trova in vantaggio) una volta giunti a 10 minuti dal termine di durata delle stesse (cat. Under 13 ore 1,20' e ore 1,35' per la finale 1°/2° posto), (cat. Under 15 ore 1,20 e ore 1,50 per la finale 1°/2° posto). Le gare completate per limite del tempo previsto saranno considerate valide a tutti gli effetti anche nel caso in cui la squadra ospitante sia in vantaggio; nello specifico la gara avrà termine:

- a) Qualora il tempo scada nella parte alta dell'inning, dopo il completamento del turno d'attacco della squadra ospite;
- b) Allo scadere del tempo, se il tempo scade durante il turno d'attacco della squadra ospitante.
 1. Se allo scadere del tempo massimo previsto per la gara, la squadra ospitante si trova in attacco e nella situazione di parità o di svantaggio, la stessa continuerà fino a quando passerà in vantaggio o sino al termine dell'inning.
 2. In caso in cui il punteggio sia di parità al termine dei previsti inning regolamentari, sarà applicata la regola del Tie-Break internazionale (WBSC – Official Rule of Softball Fast Pitch – Rule 1.2.4.) all'inizio della prima ripresa supplementare e, per ciascuna mezza ripresa successiva.
 3. La squadra che non si presenterà sul terreno di gioco entro 15 minuti dall'orario ufficiale d'inizio gara, o che si ritirerà (anche se non consentito) dalla gara che sta disputando, avrà la partita persa e le verranno assegnate tante Runs subite quante gli inning previsti.
 4. In caso di maltempo, sono ammesse una o più interruzioni nell'arco della gara; Nel caso di una o più partite sospese, sarà facoltà del giudice unico del torneo, consultato il C.O., riprendere o omologare partite sospese e, nei casi più gravi, ridefinire la struttura del torneo.
 5. Una mezza ripresa avrà termine quando:
 - La squadra in difesa avrà completato 3 (tre) eliminazioni.
 - La squadra in attacco abbia segnato 4 (quattro) punti.
 6. In caso una squadra subisca un infortunio di un atleta e non abbia più riserve a disposizione, è concesso che un atleta che è già stato sostituito, possa rientrare a sua volta, in sostituzione dell'atleta infortunato. Rimane prevista la possibilità di utilizzare il giocatore di rimpiazzo come da Regolamento Softball WBSC (WBSC – Official Rule of Softball Fast Pitch – Rule 3.2.6.)
 7. Non è prevista la regola della manifestà (Mercy Rule), Tuttavia, nel momento in cui una partita dovesse diventare irrecuperabile a seguito della differenza punti, ad essa verrà posto subito termine.
 8. Nel caso di una battuta che superi il limite del campo, verranno conteggiati solo i punti necessari al raggiungimento del limite di punti per inning stabilito.

2.3 Determinazione della classifica

La classifica sarà determinata dalla percentuale di vittorie sulle gare giocate.

Categoria Under 13: partecipano 4 squadre che si affronteranno in un girone unico con una fase di andata e ritorno. Al termine di questo girone verrà stilata una classifica per determinare l'accesso alle finali. La 3^a e la 4^a classificata si sfideranno nella finale valevole per il 3° posto, mentre la 1^a e la 2^a classificata si affronteranno nella finale valevole per il 1° posto.

Categoria Under 15: partecipano 6 squadre che si incontreranno in un girone unico all'italiana. Al termine verrà stilata una classifica: la 5^a e la 6^a classificata accederanno alla finale 5° / 6° posto; la 4^a e la 3^a classificata accederanno alla finale 3° / 4° posto; la 1^a e la 2^a classificata accederanno alla finale 1° / 2° posto.

Per tutte le categorie, in caso di parità fra due o più squadre, le norme che definiscono l'esatta posizione in classifica a tutti gli effetti sono:

- Esito scontro diretto;
- TQB Internazionale $\frac{R_{scored}}{IP_{Attack}} - \frac{R_{Allowed}}{IP_{Defense}}$ tra le squadre in parità;
- Numero di giocatori lasciati in terza base;

- Numero di giocatori lasciati in seconda base;
- Numero di giocatori lasciati in prima base;
- Numero delle valide messe a segno;
- Sorteggio

2.4 Squadra di casa - Ordine di battuta

1. Per tutte le gare, escluse le finali per il 1°/2° posto, per le quali si ricorrerà al sorteggio, la squadra di casa sarà la prima menzionata nel Calendario Ufficiale del Torneo, stilata dal C.O., la quale dovrà posizionarsi nel doug-out di prima base.
2. Venti minuti prima dell'orario fissato per l'inizio della gara, il Dirigente Accompagnatore dovrà consegnare ai Classificatori Ufficiali del Torneo, l'ordine di battuta della propria squadra.

2.5 Lanciatori e ricevitori

Categoria Under 13

- Ogni lancia-trice potrà lanciare al massimo 3 (tre) inning per partita; anche un solo lancio verrà conteggiato come un inning.
- In caso di più partite nella stessa giornata, potrà lanciare in ogni caso, per non più di 5 (cinque) inning giornalieri.
- In caso di parità nelle gare di semifinale e finale, potrà lanciare per ulteriori 2 (due) inning, salvo che non abbia già raggiunto il limite giornaliero previsto (5 cinque inning) in questo caso non può più lanciare.
- Ogni lanciatore/lancia-trice potrà lanciare al massimo 16 (sedici) inning in **TUTTO** il torneo (Qualification Round e Finals).
- Ogni ricevitore potrà ricevere, al massimo, 3 (tre) inning per partita; anche un solo lancio verrà conteggiato come un inning. Al termine degli inning previsti, tale ricevitore potrà essere schierato in campo in qualunque altra posizione, anche lancia-trice.

Categoria Under 15

- Ogni lancia-trice potrà lanciare al massimo 4 (quattro) inning per partita; anche un solo lancio verrà conteggiato come un inning.
- In caso di più partite nella stessa giornata, potrà lanciare in ogni caso, per non più di 6 (sei) inning giornalieri.
- In caso di parità nelle gare della fase finale, potrà lanciare per ulteriori 2 (due) inning, salvo che non abbia già raggiunto il limite giornaliero previsto (6 sei inning) in questo caso non può più lanciare.
- Ogni lanciatore/lancia-trice potrà lanciare al massimo 16 (sedici) inning in **TUTTO** il torneo (Qualification Round e Finals).

Tutte le Categorie Il mancato rispetto in una gara di una qualunque norma fra quelle contenute nella presente sezione 2.5 comporta la perdita della gara e la squalifica del Manager per la partita successiva.

È disponibile una tabella riassuntiva all'appendice [A](#)

2.6 Arbitri - Giudice Unico - Classificatori

1. Il Giudice Unico del Torneo, sarà designato dalla F.I.B.S.

2. Gli arbitri saranno designati dai competenti Organi Federali. Ogni decisione degli Arbitri, ai quali compete il pieno controllo della partita, sarà inappellabile.
3. I Classificatori saranno designati dal Comitato Organizzatore. Il loro giudizio è inappellabile. I Classificatori designati avranno cura di stilare il ruolino della partita, la stesura della classifica e la designazione dei premi.
4. Non è ammessa alcuna protesta di natura tecnica; la violazione della sezione 2.5 al presente Regolamento, comporta la sconfitta per la squadra che dovesse incorrere nella suddetta violazione. Si fa presente che il controllo della violazione della sezione 2.5, è demandato ai responsabili delle squadre partecipanti al torneo, i quali potranno in ogni caso tenersi informati, consultando le tabelle esposte presso il Centro Sportivo Notari. Nel caso in cui il classificatore si accorga di una inadempienza al regolamento da parte di una delle due squadre in campo, dovrà comunicarla al Giudice Unico. Le sanzioni relative saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente a cui parteciperà la squadra e nel frattempo sarà emesso regolare comunicato.

2.7 Norme disciplinari

1. Alle Giocatrici, Giocatori, Tecnici e Dirigenti che dovessero essere espulsi dal campo di gioco, sarà comminata automaticamente la squalifica per almeno una gara; pertanto non potranno partecipare alla gara successiva che disputerà la loro squadra.
2. Non è consentito agli atleti indossare divise con numero di casacca non conforme al Roster consegnato al C.O. In caso di inadempienza verranno presi provvedimenti disciplinari a carico del Manager di squadra e la partita sarà dichiarata persa.
3. È fatto divieto assoluto di utilizzare scarpette da gioco con "Spikes"; le giocatrici che indosseranno scarpe con spikes, non potranno partecipare alle gare.
4. È obbligatorio per tutti i difensori schierati nelle posizioni dell'infield (lanciatore, prima base, seconda base, terza base e interbase) indossare una maschera protettiva per il volto durante la fase difensiva dell'inning.
5. Tutti i battitori sono tenuti a indossare un caschetto protettivo dotato di una griglia completa o di un'estensione del caschetto sul lato rivolto verso il lanciatore.

2.8 Premiazione

Tutte le squadre saranno premiate in funzione della classifica ottenuta. Sarà assegnato un premio alla miglior lancia-trice di ogni categoria che avrà totalizzato la miglior E.R.A.. Nel caso di parità della ERA sarà assegnato il premio alla lancia-trice che avrà la miglior media K/Inning (K effettuati / Inning lanciati). Sarà anche assegnato un premio alla miglior battitrice di ogni categoria, che sarà colei che avrà realizzato la miglior media battuta (AVG). In caso di parità, il premio sarà assegnato alla giocatrice che sarà andata più volte a battere (AB). In tutti i casi, persistendo la parità, sarà premiata la giocatrice più giovane. Sarà assegnato un premio al giocatore più utile (MVP) per ogni categoria; l'assegnazione avverrà mediante segnalazioni dei Managers coinvolti; ogni manager segnalerà al classificatore, che ne prenderà nota sul ruolino, il nominativo di un'atleta avversaria ed un voto (da 1 a 5) che ne esprima la qualità. Per ogni categoria è prevista l'assegnazione di un premio FAIR PLAY all'atleta/squadra, che si distinguerà per uno o più gesti di sportività nei confronti degli avversari. Le segnalazioni per l'assegnazione di questo premio dovranno pervenire al C.O. dagli arbitri, i quali avranno cura di segnalare la Squadra di appartenenza e il n° di casacca.

I minimi statistici saranno stabiliti dal CNC basandosi sul Regolamento Unico WBSC e sul livello tecnico del torneo.

2.9 Palline utilizzate

Per entrambe le categorie la palla utilizzata sarà quella di misura 12" e dovranno essere omologate dalla F.I.B.S.

2.10 Norme Generali

Il Giudice Unico, nel caso ve ne fosse necessità, ha facoltà di deliberare su tutti gli argomenti non esplicitamente previsti dal presente regolamento. Il Comitato Organizzatore si riserva, valutate le ragioni dei richiedenti, di accettare iscrizioni in deroga a quanto previsto all'Art.1. Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che dovessero accadere prima, durante e dopo lo svolgimento del Torneo.

Appendici

A.1 Svolgimento delle gare**A.1.1 Baseball**

Categoria	# Inning	Durata	Eccezioni
Under 12	6	1:30	Finale 1°/2°: 6 Inning o 2 Ore
Under 15	7	1:45	Finale 1°/2°: 7 Inning o 2 Ore
Under 18	7	2:00	

A.1.2 Softball

Categoria	# Inning	Durata	Eccezioni
Under 13	5	1:30	Finale 1°/2°: 5 inning o 1:45
Under 15	6	1:30	Finale 1°/2°: 6 inning o 2 ore

A.2 Lanciatori e Ricevitori**A.2.1 Baseball**

Categoria	Limite per Riposo (Lanci)	Limite Giornaliero (Lanci)	Limite Ricevitore (IP)
Under 12	35	60	3.0
Under 15	40	75	//
Under 18	45	85	//

A.2.2 Softball

IMPORTANTE! In tutte le categorie Juniores è previsto un limite di 16 IP in tutto il torneo

Categoria	Limite a partita (IP)	Limite Giornaliero (IP)	Limite Ricevitore (IP)
Under 12	3.0	5.0	3.0
Under 13	4.0	6.0	//